



FORMULAIRE DE CANDIDATURE

Date de limite de candidature : 15 octobre 2021

Nom du projet	Création d'une maquette 3D matérielle & immatérielle à vocation pédagogique et touristique pour la sauvegarde et la promotion de la vallée de la Lévrière
Nom du Porteur de projet	ASALF (Association de Sauvegarde des Abords de la Lévrière & de la Forêt de Lyons)
Structure Juridique du Porteur de projet	Association loi 1901
Nom du GAL	GAL du VEXIN NORMAND

THEMATIQUES DU PROJET

Faire des territoires ruraux des créateurs de nouvelles formes de services aux publics (<i>thèmes des projets : maintien / création services de bases à la population, revitalisation des centre-bourgs</i>)	<input type="checkbox"/>
Faire des territoires ruraux des territoires ouverts (<i>thèmes des projets : coopération transnationale, interterritoriale</i>)	<input type="checkbox"/>
Faire des territoires ruraux des vitrines d'une ruralité dynamique et attractive (<i>thèmes des projets : marketing territorial, valorisation du patrimoine, culture, tourisme</i>)	<input checked="" type="checkbox"/>
Faire des territoires ruraux des moteurs de développement économique (<i>thèmes des projets : développement économique, commerce et artisanat, numérique</i>)	<input type="checkbox"/>
Faire des territoires ruraux des espaces d'excellence en matière écologique, agricole et énergétique (<i>thèmes des projets : patrimoine naturel, transition écologique, agri-écologie</i>)	<input type="checkbox"/>
Faire des territoires ruraux des vitrines des produits locaux (<i>thèmes des projets : circuits courts, valorisation d'un produit local</i>)	<input type="checkbox"/>

ELEMENTS BUDGETAIRES

Montant total du projet	52 526 €
Montant FEADER	31 950 €
Nom des cofinanceurs	SIVOS / CAUE 27 / CDC du Vexin Normand / 7 communes / CA Brie Picardie

INTRODUCTION DU PROJET

Présenter en quelques mots et de manière communicante le projet (ce paragraphe sera utilisé comme sous-titre). (150 mots maximum)

Depuis plus de 30 ans, l'ASALF (Association de Sauvegarde des Abords de la Lévrière et de la Forêt de Lyons) œuvre à la sauvegarde du Patrimoine bâti et des richesses naturelles de la vallée de la Lévrière qui se compose de 8 communes : Bézu-la-Forêt, Martagny, Mesnil-sous-Vienne, Mainneville, Hébécourt, Saint-Denis-le-Ferment, Bézu-Saint-Eloi, Neaufles-Saint-Martin.

Une étude réalisée par le CAUE 27 note une déprise économique observée sur la dernière décennie.

La problématique de ce territoire consiste à **renforcer son attractivité locale afin d'accueillir de plus jeunes ménages, mais aussi de développer l'économie locale durable par le tourisme, les circuits courts, et l'artisanat.**

Afin d'y contribuer, l'ASALF a élaboré un projet de visualisation numérique 3D et une maquette par impression 3D de la vallée de Bézu-la-Forêt à Neaufles St Martin pour sensibiliser le plus grand nombre à l'intérêt patrimonial et naturel de la vallée.

PRESENTATION RESUMEE DU PROJET

Présenter de manière concise le projet. (300 mots maximum)

Les sujets à évoquer sont entre autres :

- la localisation
- les éléments de contexte (besoin d'action / problématique)
- les objectifs
- les réalisations effectives ou attendues
- le rôle de LEADER dans le projet (financement, accompagnement, mise en réseau, etc.)

La Levrière est une rivière de Normandie dont le cours se situe dans le Vexin normand, affluent de l'Epte en rive droite et sous-affluent de la Seine. Située à 1h15 de Paris et de Rouen, la vallée fut dès la préhistoire un foyer de peuplement, comme le montre l'abondance des pierres taillées trouvées dans les champs et les chemins.

L'étude préalable du CAUE 27 révèle que depuis 10 ans, la vallée se repeuple d'une population plus âgée en résidences principales et met également en exergue la richesse du patrimoine bâti de la vallée et son identité architecturale marquée. L'agriculture, principale économie de la vallée est en évolution. Les ventes directes se développent, mais la déprise agricole des années 60 a entraîné la mise en friches de certaines zones.

La rivière, la Lévrière, est très peu artificialisée et est classée en majeure partie en zone ZNIEFF (Zone Naturelle d'Intérêt Ecologique Faunistique et Floristique).

L'action de l'association ASALF a toujours été double : recenser et mettre en valeur les richesses existantes et aider à leur restauration et à leur préservation.

Concrètement, la modélisation photogrammétrique en 3D par ULM et par drones permet, à partir de photos aériennes et d'un logiciel, de réaliser une modélisation tri dimensionnelle en volume de l'ensemble de la vallée de la Lévrière qui peut être imprimée en 3D par commune.

Cette maquette numérique sera stockée sur un serveur afin d'être accessible au plus grand nombre : collectivités, écoles, acteurs économiques, habitants.

L'acquisition d'un écran tactile interactif itinérant permettra de mettre à disposition et de promouvoir gratuitement cet outil innovant auprès de scolaires, lors de salons touristiques ou de réunions de concertation publique.

La sollicitation du programme LEADER a permis de faciliter la coopération entre les différents acteurs de notre territoire et l'obtention de cofinancements publics & privés sans qui le projet n'aurait pu voir le jour.

LE CARACTERE EXEMPLAIRE / INNOVANT DU PROJET

Présenter le caractère innovant / exemplaire du projet. (200 mots maximum)

Pourquoi ce projet représente-t-il une priorité de LEADER dans votre stratégie ?

- Comment le projet a-t-il abordé un défi majeur de votre stratégie (par exemple, changement démographique, problèmes environnementaux, problèmes sociaux) ?
- Comment le projet pourrait-il être transféré à d'autres GAL ?

La spécificité de ce projet réside principalement dans sa démarche participative avec les 8 Communes de la Vallée, la CDC du Vexin Normand, les Syndicats, le CAUE 27 et les associations locales.

Les données numériques de très grande qualité et précision ainsi que l'écran pourront servir au tourisme : en s'inscrivant fortement dans la construction d'une offre touristique globale, ce projet renforcera la visibilité de la vallée grâce à sa mise à disposition à l'Office de tourisme Gisors (repérage de monuments et compréhension du territoire).

Cette maquette permettra un rééquilibrage territorial (Gisors : pôle touristique / vallée de la Lévrière : patrimoine bâti et naturel riche). Les municipalités et les populations locales prendront conscience de l'intérêt patrimonial de leur territoire pour l'ouvrir et l'adapter aux touristes afin d'obtenir des retombées économiques positives (ouvertures de gîtes, sorties & animations nature). Cet outil fédèrera les acteurs actuels (office de tourisme : balades contées, sorties nature, land art) et futurs (ouvertures de commerces, développement de services) et pourront favoriser la création d'emploi.

Des points drones supplémentaires peuvent être ajoutés pour transférer le projet à d'autres territoires permettant une meilleure appropriation, une meilleure implication et un meilleur respect de celui-ci.

PHOTOS / ILLUSTRATIONS DE VOTRE PROJET

Joindre quelques photos ou documents illustrant votre projet.

<https://data.breizhmapping.com/potree/cesium/index.html?fichier=3a0dca25-dfe5-4f5f-83d7-f3fc1f4abfaf&nom=Asalf>